

27. Desenvolver uma máquina com Pilhas, sobre o alfabeto $\{a, b\}$, que reconheça a linguagem $L = \{ a^n b^{n+2} \mid n \geq 0 \}$. A seguir, são apresentados alguns exemplos de entradas possíveis de serem fornecidas pelo usuário com seus respectivos resultados.

Entrada – X	Saída – Y	Status
aabbbb	indiferente	aceita
bbaa	indiferente	rejeita
abab	indiferente	rejeita
abbb	indiferente	aceita
bb	indiferente	aceita

