

21. Desenvolver uma máquina com Pilhas, sobre o alfabeto  $\{x, y\}$ , que duplique ao contrário a palavra fornecida pelo usuário. A seguir, são apresentados alguns exemplos de entradas possíveis de serem fornecidas pelo usuário com seus respectivos resultados.

Entrada – X	Saída – Y	Status
xy	xyyx	aceita
xyyy	xyyyyxx	aceita
yyxxxy	yyxxxyyy	aceita
xyxx	xyxxxxyx	aceita
$\beta$	$\beta$	aceita

$M = (\{x, y\}, D)$

