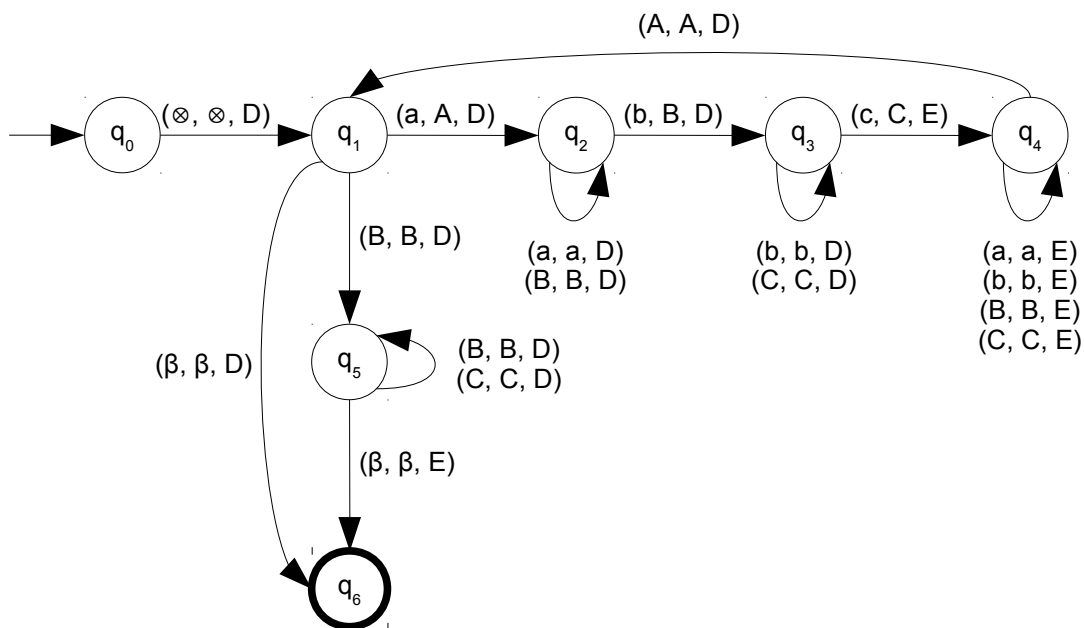


14. [Diverio, 2000] Desenvolver uma máquina de Turing, sobre o alfabeto $\{a, b, c\}$, que verifique o triplo balanceamento da entrada fornecida pelo usuário, ou seja, $D = \{a^n b^n c^n \mid n \geq 0\}$. A seguir, são apresentados alguns exemplos de entradas possíveis de serem fornecidas pelo usuário com seus respectivos resultados.

Entrada – Fita	Saída – Fita	Status
aabbcc	indiferente	aceita
ccbbaa	indiferente	rejeita
abcabc	indiferente	rejeita
abc	indiferente	aceita
β	indiferente	aceita

$$M = (\{a, b, c\}, \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4, q_5, q_6\}, \Pi, q_0, \{q_6\}, \{A, B, C\}, \beta, \otimes)$$



Π	a	b	c	A	B	C	β	\otimes
q_0	-	-	-	-	-	-	-	(q_1, \otimes, D)
q_1	(q_2, A, D)	-	-	-	(q_5, B, D)	-	(q_6, β, D)	-
q_2	(q_2, a, D)	(q_3, B, D)	-	-	(q_2, B, D)	-	-	-
q_3	-	(q_3, b, D)	(q_4, C, E)	-	-	(q_3, C, D)	-	-
q_4	(q_4, a, E)	(q_4, b, E)	-	(q_1, A, D)	(q_4, B, E)	(q_4, C, E)	-	-
q_5	-	-	-	-	(q_5, B, D)	(q_5, C, D)	-	-
q_6	-	-	-	-	-	-	-	-