

22. Desenvolver um programa monolítico, utilizando instruções rotuladas, sobre a máquina 2_REG, que implemente a função $B = (A / 3) + 4$. Apresentar a computação e a função computada para as entradas 4 e 5.

```
R01: Faça subtrair_a vá_para R02;  
R02: Faça subtrair_a vá_para R03;  
R03: Se a_zero então vá_para R06 senão vá_para R04;  
R04: Faça subtrair_a vá_para R05;  
R05: Faça adicionar_b vá_para R01;  
R06: Faça adicionar_b vá_para R07;  
R07: Faça adicionar_b vá_para R08;  
R08: Faça adicionar_b vá_para R09;  
R09: Faça adicionar_b vá_para Rx;
```

```
(R01, (4, 0))  
(R02, (3, 0))  
(R03, (2, 0))  
(R04, (2, 0))  
(R05, (1, 0))  
(R01, (1, 1))  
(R02, (0, 1))  
(R03, (0, 1))  
(R06, (0, 1))  
(R07, (0, 2))  
(R08, (0, 3))  
(R09, (0, 4))  
(Rx , (0, 5))
```

<TCO_22, 2_REG> : 4 -> 5

```
(R01, (5, 0))  
(R02, (4, 0))  
(R03, (3, 0))  
(R04, (3, 0))  
(R05, (2, 0))  
(R01, (2, 1))  
(R02, (1, 1))  
(R03, (0, 1))  
(R06, (0, 1))  
(R07, (0, 2))  
(R08, (0, 3))  
(R09, (0, 4))  
(RX, (0, 5))
```

<TCO_22, 2_REG> : 5 -> 5