

19. Desenvolver um programa monolítico, utilizando instruções rotuladas, sobre a máquina 2_REG, que implemente a função $B = 1$ caso o valor de A seja divisível por 3, ou $B = 0$ caso o valor de A não seja divisível por 3. Apresentar também a computação e a função computada para as entradas 5 e 6.

R1: Se a_zero então vá_para R6 senão vá_para R2;
R2: Faça subtrair_a vá_para R3;
R3: Faça subtrair_a vá_para R4;
R4: Se a_zero então vá_para Rx senão vá_para R5;
R5: Faça subtrair_a vá_para R1;
R6: Faça adicionar_b vá_para Rx;

(R1, (5, 0))
(R2, (5, 0))
(R3, (4, 0))
(R4, (3, 0))
(R5, (3, 0))
(R1, (2, 0))
(R2, (2, 0))
(R3, (1, 0))
(R4, (0, 0))
(Rx, (0, 0))

(R1, (6, 0))
(R2, (6, 0))
(R3, (5, 0))
(R4, (4, 0))
(R5, (4, 0))
(R1, (3, 0))
(R2, (3, 0))
(R3, (2, 0))
(R4, (1, 0))
(R5, (1, 0))
(R1, (0, 0))
(R6, (0, 0))
(Rx, (0, 1))

<TCO_19, 2_REG> : 5 -> 0

<TCO_19, 2_REG> : 6 -> 1