

15. Desenvolver um programa monolítico, utilizando instruções rotuladas, sobre a máquina 2\_REG, que implemente a função  $B = (A / 2) - 3$ . Apresentar a computação e a função computada para as entradas 8 e 11.

```
R1: Faça subtrair_a vá_para R2;  
R2: Faça subtrair_a vá_para R3;  
R3: Faça subtrair_a vá_para R4;  
R4: Faça subtrair_a vá_para R5;  
R5: Faça subtrair_a vá_para R6;  
R6: Faça subtrair_a vá_para R7;  
R7: Faça subtrair_a vá_para R8;  
R8: Se a_zero então vá_para Rx senão vá_para R9;  
R9: Faça adicionar_b vá_para R6;
```

```
(R1, (8, 0))  
(R2, (7, 0))  
(R3, (6, 0))  
(R4, (5, 0))  
(R5, (4, 0))  
(R6, (3, 0))  
(R7, (2, 0))  
(R8, (1, 0))  
(R9, (1, 0))  
(R6, (1, 1))  
(R7, (0, 1))  
(R8, (0, 1))  
(Rx, (0, 1))
```

<TCO\_15, 2\_REG> : 8 -> 1

```
(R1, (11, 0))  
(R2, (10, 0))  
(R3, ( 9, 0))  
(R4, ( 8, 0))  
(R5, ( 7, 0))  
(R6, ( 6, 0))  
(R7, ( 5, 0))  
(R8, ( 4, 0))  
(R9, ( 4, 0))  
(R6, ( 4, 1))  
(R7, ( 3, 1))  
(R8, ( 2, 1))  
(R9, ( 2, 1))  
(R6, ( 2, 2))  
(R7, ( 1, 2))  
(R8, ( 0, 2))  
(Rx, ( 0, 2))
```

<TCO\_15, 2\_REG> : 11 -> 2