

10. Desenvolver um programa monolítico, utilizando instruções rotuladas, sobre a máquina 2_REG, que implemente a função $B = A + (A \% 3)$. Apresentar a computação e a função computada para as entradas 4 e 5.

```
R01: Se a_zero então vá_para Rx senão vá_para R02;  
R02: Faça subtrair_a vá_para R03;  
R03: Faça adicionar_b vá_para R04;  
R04: Se a_zero então vá_para R11 senão vá_para R05;  
R05: Faça subtrair_a vá_para R06;  
R06: Faça adicionar_b vá_para R07;  
R07: Se a_zero então vá_para R10 senão vá_para R08;  
R08: Faça subtrair_a vá_para R09;  
R09: Faça adicionar_b vá_para R01;  
R10: Faça adicionar_b vá_para R11;  
R11: Faça adicionar_b vá_para Rx;
```

(R01, (4, 0))	(R01, (5, 0))
(R02, (4, 0))	(R02, (5, 0))
(R03, (3, 0))	(R03, (4, 0))
(R04, (3, 1))	(R04, (4, 1))
(R05, (3, 1))	(R05, (4, 1))
(R06, (2, 1))	(R06, (3, 1))
(R07, (2, 2))	(R07, (3, 2))
(R08, (2, 2))	(R08, (3, 2))
(R09, (1, 2))	(R09, (2, 2))
(R01, (1, 3))	(R01, (2, 3))
(R02, (1, 3))	(R02, (2, 3))
(R03, (0, 3))	(R03, (1, 3))
(R04, (0, 4))	(R04, (1, 4))
(R11, (0, 4))	(R05, (1, 4))
(Rx, (0, 5))	(R06, (0, 4))
	(R07, (0, 5))
	(R10, (0, 5))
	(R11, (0, 6))
	(Rx, (0, 7))

<TCO_10, 2_REG> : 4 -> 5

<TCO_10, 2_REG> : 5 -> 7