

03. Desenvolver um programa monolítico, utilizando instruções rotuladas, sobre a máquina 2\_REG, que implemente a função  $B = A - 2$ . Apresentar a computação e a função computada para as entradas 4 e 5.

R1: Faça subtrair\_a vá\_para R2;  
R2: Faça subtrair\_a vá\_para R3;  
R3: Se a\_zero então vá\_para Rx senão vá\_para R4;  
R4: Faça subtrair\_a vá\_para R5;  
R5: Faça adicionar\_b vá\_para R3;

(R1, (4, 0))  
(R2, (3, 0))  
(R3, (2, 0))  
(R4, (2, 0))  
(R5, (1, 0))  
(R3, (1, 1))  
(R4, (1, 1))  
(R5, (0, 1))  
(R3, (0, 2))  
(Rx, (0, 2))

<TCO\_03, 2\_REG> : 4 -> 2

(R1, (5, 0))  
(R2, (4, 0))  
(R3, (3, 0))  
(R4, (3, 0))  
(R5, (2, 0))  
(R3, (2, 1))  
(R4, (2, 1))  
(R5, (1, 1))  
(R3, (1, 2))  
(R4, (1, 2))  
(R5, (0, 2))  
(R3, (0, 3))  
(Rx, (0, 3))

<TCO\_03, 2\_REG> : 5 -> 3