

02. Desenvolver um programa monolítico, utilizando instruções rotuladas, sobre a máquina 2_REG, que implemente a função $B = A + 2$. Apresentar a computação e a função computada para as entradas 2 e 3.

R1: Se a_zero então vá_para R4 senão vá_para R2;
R2: Faça subtrair_a vá_para R3;
R3: Faça adicionar_b vá_para R1;
R4: Faça adicionar_b vá_para R5;
R5: Faça adicionar_b vá_para Rx;

(R1, (2, 0))
(R2, (2, 0))
(R3, (1, 0))
(R1, (1, 1))
(R2, (1, 1))
(R3, (0, 1))
(R1, (0, 2))
(R4, (0, 2))
(R5, (0, 3))
(Rx, (0, 4))

<TCO_02, 2_REG> : 2 -> 4

(R1, (3, 0))
(R2, (3, 0))
(R3, (2, 0))
(R1, (2, 1))
(R2, (2, 1))
(R3, (1, 1))
(R1, (1, 2))
(R2, (1, 2))
(R3, (0, 2))
(R1, (0, 3))
(R4, (0, 3))
(R5, (0, 4))
(Rx, (0, 5))

<TCO_02, 2_REG> : 3 -> 5