

01. Desenvolver um programa monolítico, utilizando instruções rotuladas, sobre a máquina 2\_REG, que implemente a função  $B = A$ . Apresentar a computação e a função computada para as entradas 3 e 4.

R1: Se a\_zero então vá\_para Rx senão vá\_para R2;  
R2: Faça subtrair\_a vá\_para R3;  
R3: Faça adicionar\_b vá\_para R1;

(R1, (3, 0))  
(R2, (3, 0))  
(R3, (2, 0))  
(R1, (2, 1))  
(R2, (2, 1))  
(R3, (1, 1))  
(R1, (1, 2))  
(R2, (1, 2))  
(R3, (0, 2))  
(R1, (0, 3))  
(Rx, (0, 3))

<TCO\_01, 2\_REG> : 3 -> 3

(R1, (4, 0))  
(R2, (4, 0))  
(R3, (3, 0))  
(R1, (3, 1))  
(R2, (3, 1))  
(R3, (2, 1))  
(R1, (2, 2))  
(R2, (2, 2))  
(R3, (1, 2))  
(R1, (1, 3))  
(R2, (1, 3))  
(R3, (0, 3))  
(R1, (0, 4))  
(Rx, (0, 4))

<TCO\_01, 2\_REG> : 4 -> 4