

31. Desenvolver um programa iterativo, sobre uma máquina genérica, que calcule o quadrado dos números fornecidos pelo usuário, até que o mesmo forneça um número negativo para ser calculado.

Por exemplo, caso os valores fornecidos pelo usuário sejam 1 7 4 3 -6, o programa deverá apresentar como resposta os valores 1 49 16 9, ou seja, 1^2 7^2 4^2 3^2 .

```
programa
  ler(n);
  enquanto (n >= 0) faça
    q = n * n;
    escrever(q);
    ler(n);
  fim enquanto;
fim programa.
```