

31. Desenvolver um programa monolítico, utilizando instrução rotulada, sobre uma máquina genérica, que calcule o quadrado dos números fornecidos pelo usuário, até que o mesmo forneça um número negativo para ser calculado.

Por exemplo, caso os valores fornecidos pelo usuário sejam 1 7 4 3 -6, o programa deverá apresentar como resposta os valores 1 49 16 9, ou seja, 1^2 7^2 4^2 3^2 .

```
R1: Faça ler(n) vá_para R2;  
R2: Se (n < 0) então vá_para Rx senão vá_para R3;  
R3: Faça q = n * n vá_para R4;  
R4: Faça escrever(q) vá_para R1;
```