

25. Desenvolver um programa monolítico, utilizando instrução rotulada, sobre uma máquina genérica, que apresente a somatória de k^2 , sendo $k = 1, 2, \dots, n$.

O número de termos será fornecido pelo usuário, devendo ser um valor inteiro e positivo.

Por exemplo, caso o número de termos fornecido pelo usuário seja 5, o programa deverá apresentar como resposta o valor 55, ou seja, $1^2 + 2^2 + 3^2 + 4^2 + 5^2$.

Caso o usuário forneça um valor inválido para o número de termos, o programa deverá apresentar uma mensagem de erro.

```
R1: Faça ler(n) vá_para R2;  
R2: Se (n > 0) então vá_para R4 senão vá_para R3;  
R3: Faça escrever(erro) vá_para Rx;  
R4: Faça s = 0 vá_para R5;  
R5: Se (n > 0) então vá_para R6 senão vá_para R8;  
R6: Faça s = s + (n * n) vá_para R7;  
R7: Faça n = n - 1 vá_para R5;  
R8: Faça escrever(s) vá_para Rx;
```