

20. Desenvolver um programa monolítico, utilizando instrução rotulada, sobre uma máquina genérica, que apresente os n primeiros termos da sequência $y_k = y_{k-1} + k$, sendo $k = 1, 2, \dots, n$ e $y_1 = 1$.

O número de termos será fornecido pelo usuário, devendo ser um valor inteiro e positivo.

Por exemplo, caso o número de termos fornecido pelo usuário seja 5, o programa deverá apresentar como resposta a sequência de valores 1, 3, 6, 10, 15.

$$\begin{aligned}y_1 &= 1 \\y_2 &= y_1 + 2 = 3 \\y_3 &= y_2 + 3 = 6 \\y_4 &= y_3 + 4 = 10 \\y_5 &= y_4 + 5 = 15\end{aligned}$$

Caso o usuário forneça um valor inválido para o número de termos, o programa deverá apresentar uma mensagem de erro.

```
R1: Faça ler(n) vá_para R2;  
R2: Se n <= 0 então vá_para R3 senão vá_para R4;  
R3: Faça escrever(erro) vá_para Rx;  
R4: Faça y = 1 vá_para R5;  
R5: Faça k = 1 vá_para R6;  
R6: Se k <= n então vá_para R7 senão vá_para Rx;  
R7: Faça escrever(y) vá_para R8;  
R8: Faça k = k + 1 vá_para R9;  
R9: Faça y = y + k vá_para R6;
```