

16. Desenvolver um programa monolítico, utilizando instrução rotulada, sobre uma máquina genérica, que apresente os quadrados dos números inteiros de 1 a  $n$ .

O valor de  $n$  será fornecido pelo usuário, devendo ser um valor inteiro e positivo.

Por exemplo, caso o valor fornecido pelo usuário para  $n$  seja 5, o programa deverá apresentar como resposta a sequência de valores 1, 4, 9, 16, 25.

Caso o usuário forneça um valor inválido para  $n$ , o programa deverá apresentar uma mensagem de erro.

```
R1: Faça Ler(n) vá_para R2;  
R2: Se (n > 0) então vá_para R3 senão vá_para R7;  
R3: Faça i = 1 vá_para R4;  
R4: Se (i <= n) então vá_para R5 senão vá_para Rx;  
R5: Faça Escrever(i * i) vá_para R6;  
R6: Faça i = i + 1 vá_para R4;  
R7: Faça Escrever(erro) vá_para Rx;
```