

15. Desenvolver um programa monolítico, utilizando instrução rotulada, sobre uma máquina genérica, que verifique se o valor inteiro e positivo fornecido pelo usuário é um número primo ou não.

Um número primo é um número que é divisível apenas por 1 e por ele mesmo.

Por exemplo, caso o valor fornecido pelo usuário seja 5, o programa deverá apresentar como resposta `É primo`.

Por exemplo, caso o valor fornecido pelo usuário seja 8, o programa deverá apresentar como resposta `Não é primo`.

Caso o usuário forneça um valor inválido, o programa deverá apresentar uma mensagem de erro.

```
R1: Faça ler(n) vá_para R2;  
R2: Se (n > 0) então vá_para R4 senão vá_para R3;  
R3: Faça escrever(erro) vá_para Rx;  
R4: Se (n > 1) então vá_para R6 senão vá_para R5;  
R5: Faça escrever(Não é primo) vá_para Rx;  
R6: Faça k = n - 1 vá_para R7;  
R7: Se (k > 1) então vá_para R8 senão vá_para R11;  
R8: Faça r = n % k vá_para R9;  
R9: Se (r == 0) então vá_para R5 senão vá_para R10;  
R10: Faça k = k - 1 vá_para R7;  
R11: Faça escrever(É primo) vá_para Rx;
```