

33. [Sebesta, 2000] Suponhamos que você esteja escrevendo um procedimento, na linguagem de programação de sua preferência, com três métodos alternativos para cumprir suas exigências. Escreva uma versão esquemática deste procedimento de maneira que, se a primeira alternativa gerar alguma exceção, a segunda seja experimentada, e se também gerar uma exceção, a terceira seja executada. Escreva o código como se os três métodos fossem procedimentos chamados ALT1, ALT2 e ALT3.

1) Linguagem de programação Java

```
try
{
    ...
}
catch (Exception e)
{
    try
    {
        alt1();
    }
    catch (Exception e1)
    {
        try
        {
            alt2();
        }
        catch (Exception e2)
        {
            alt3();
        }
    }
}
```

2) Linguagem de programação C++

```
try
{
    ...
}
catch (...)
{
    try
    {
        alt1();
    }
    catch (...)
    {
        try
        {
            alt2();
        }
        catch (...)
        {
            alt3();
        }
    }
}
```

3) Linguagem de programação JavaScript

```
try
{
    ...
}
catch (e)
{
    try
    {
        alt1();
    }
    catch (e)
    {
        try
        {
            alt2();
        }
        catch (e)
        {
            alt3();
        }
    }
}
```

4) Linguagem de programação Python

```
try:
    ...
except Error:
    try:
        alt1()
    except Error:
        try:
            alt2()
        except Error:
            alt3()
```