

38. [Sebesta, 2000] Considere o seguinte programa C esquemático:

```
void fun1(void); /* protótipo */
void fun2(void); /* protótipo */
void fun3(void); /* protótipo */
void main() {
    int x, y, z;
    ...
}
void fun1(void) {
    int y, z, a;
    ...
}
void fun2(void) {
    int z, b, c;
    ...
}
void fun3(void) {
    int a, b, c;
    ...
}
```

Dada a sequência de chamada a seguir e supondo-se que seja usado o escopo dinâmico, quais variáveis são visíveis durante a execução da última função chamada? Inclua, em cada variável visível, o nome da função em que ela foi definida.

**a)** main chama fun1; fun1 chama fun2; fun2 chama fun3.

x de main  
y de fun1  
z de fun2  
a, b, c de fun3

**b)** main chama fun2; fun2 chama fun3; fun3 chama fun1.

x de main  
b, c de fun3  
y, z, a de fun1

**c)** main chama fun1; fun1 chama fun3; fun3 chama fun2.

x de main  
y de fun1  
a de fun3  
z, b, c de fun2

**d)** main chama fun3; fun3 chama fun2; fun2 chama fun1.

x de main  
b, c de fun2  
y, z, a de fun1