

36. [Sebesta, 2000] Considere o seguinte programa C esquemático:

```
void fun1(void); /* protótipo */

void fun2(void); /* protótipo */

void fun3(void); /* protótipo */

void main()
{
    int a, b, c;
    ...
}

void fun1(void)
{
    int b, c, d;
    ...
}

void fun2(void)
{
    int c, d, e;
    ...
}

void fun3(void)
{
    int d, e, f;
    ...
}
```

Dada a sequência de chamada a seguir e supondo-se que seja usado o escopo dinâmico, quais variáveis são visíveis durante a execução da última função chamada? Inclua, em cada variável visível, o nome da função em que ela foi definida.

**a)** main chama fun1; fun1 chama fun2; fun2 chama fun3.

d, e, f **de** fun3  
c **de** fun2  
b **de** fun1  
a **de** main

**b)** main chama fun1; fun1 chama fun3.

d, e, f **de** fun3  
b, c **de** fun1  
a **de** main

**c)** main chama fun2; fun2 chama fun3; fun3 chama fun1.

b, c, d **de** fun1  
e, f **de** fun3  
a **de** main

**d)** main chama fun3; fun3 chama fun1.

b, c, d **de** fun1  
e, f **de** fun3  
a **de** main

**e)** main chama fun1; fun1 chama fun3; fun3 chama fun2.

c, d, e **de** fun2

f **de** fun3

b **de** fun1

a **de** main

**f)** main chama fun3; fun3 chama fun2; fun2 chama fun1.

b, c, d **de** fun1

e **de** fun2

f **de** fun3

a **de** main