

08. [Sebesta, 2000] Como uma sobrecarga de operador definida pelo usuário prejudica a legibilidade de um programa?

Sobrecarga (*overloading*) de operador é quando um único símbolo tem mais de um significado. Embora seja um recurso útil, pode levar a uma reduzida legibilidade se for permitido aos usuários criar suas próprias sobrecargas e não as constituírem criteriosamente. Por exemplo, é bem aceitável sobrecarregar + e usá-lo tanto para adição de números inteiros como para ponto-flutuante. Aliás, tal sobrecarga simplifica uma linguagem ao reduzir o número de operadores. Porém, suponhamos que o programador tenha definido que + seja usado entre operandos de arrays unidimensionais para significar a soma de todos os elementos de ambos os arrays. Uma vez que o significado da adição de vetores é bastante diferente deste último, isso tornaria o programa mais confuso tanto para o autor como para os leitores. Um exemplo ainda mais extremo de confusão do programa seria um usuário definir + entre dois operandos de vetor para significar a diferença entre seus respectivos primeiros elementos.