

01. Desenvolva um programa em C que crie uma estrutura chamada `DadosAluno`, que armazena o nome e a idade de um aluno. Na função `main`: criar um variável que é uma estrutura `DadosAluno`; ler o nome e a idade de um aluno e armazenar na variável criada; exibir na tela o nome do aluno, caracter por caracter, e a idade do aluno.
02. Considerando o exercício 01, criar uma variável que é um vetor da estrutura `DadosAluno`. O programa deve obter o nome e a idade de 10 alunos. Depois, estes dados devem ser exibidos.
03. Desenvolva um programa em C que crie uma estrutura `livro`, que contém os elementos nome, editora, isbn, ano de edição, número de páginas e preço. Criar uma variável desta estrutura que é um vetor de 5 elementos. Ler os dados para a estrutura e imprimir a média do número de páginas dos livros.
04. Foi realizada uma pesquisa entre 500 habitantes de uma certa região. De cada habitante foram coletados os dados: idade, sexo, salário e número de filhos. Desenvolva um programa em C que crie a estrutura de dados adequada para armazenar estas informações e faça uma função que armazene as informações digitadas pelo usuário na estrutura de dados criada. Faça também uma função que calcula a média do salário dos habitantes.

05. Considere um arquivo de dados binário de acesso aleatório, armazenando os dados na seguinte estrutura:

```
struct aluno {  
    char nome[81];  
    float n1, n2;  
}
```

Escreva um programa em C que grave os registros fornecidos pelo usuário no arquivo.

06. Considerando o exercício 05, escreva um programa em C que leia o arquivo gerado e imprima os nomes e as médias dos alunos armazenados no arquivo.
07. Desenvolva um programa em C que grave num arquivo binário as seguintes informações sobre um automóvel: modelo, ano e placa.
08. Desenvolva um programa em C que armazene num arquivo de dados binário, de acesso aleatório, uma sequência de produtos fornecido pelo usuário, contendo os elementos nome, quantidade e preço.
09. Desenvolva um programa em C que leia um arquivo de dados binário, de acesso aleatório, uma sequência de produtos, contendo os elementos nome, quantidade e preço, e apresente ao usuário os produtos que possuem menos do que 10 unidades.